

# Embeddable Micro Quizzes

SoML Kartentyp für öffentliche, einbettbare Quizzes

Research Studios Austria  
DSc. ALeS

## Quiz

Das Quiz zum Digital Pro Bootcamp Projekt ALeS.

Hier kannst du spielerisch mehr über das Bootcamp erfahren. Fragen rund um die Teilnehmenden Unternehmen, Inhalte des Bootcamps und vieles mehr verschaffen einen guten Einblick und Überblick.

Sämtliche Quizfragen sind unter Creative Commons By Lizenz verfügbar.

Übrigens kommen einige Quizfragen auch direkt von den Bootcamp-Teilnehmern.

Das Quiz wird technisch umgesetzt mit der Plattform socialmicrolearning.com



## Quiz

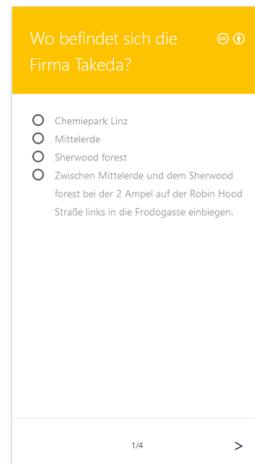
Das Quiz zum Digital Pro Bootcamp Projekt ALeS.

Hier kannst du spielerisch mehr über das Bootcamp erfahren. Fragen rund um die Teilnehmenden Unternehmen, Inhalte des Bootcamps und vieles mehr verschaffen einen guten Einblick und Überblick.

Sämtliche Quizfragen sind unter Creative Commons By Lizenz verfügbar.

Übrigens kommen einige Quizfragen auch direkt von den Bootcamp-Teilnehmern.

Das Quiz wird technisch umgesetzt mit der Plattform socialmicrolearning.com



## Hintergrund

Im Zuge des Projekts: ALeS wurden sowohl eine Website zur Außenbeschreibung als auch ein Moodle für interne Lernprozesse aufgesetzt. Um Social MicroLearning und insbesondere die Social Micro-Learning Plattform (SoML) in diesem Kontext integrieren zu können wurde ein neuer Kartentyp für SoML entwickelt. Bestehende MCMS/MCSS Karten sollen so eine neue Form der Darstellung bekommen und eine weitere Art des Lernens ermöglichen. Außerdem war es ein Ziel, die Einstiegshürde herabzusetzen: es ist nun möglich ein erstelltes Quiz auf jede beliebige Website einzubetten. Dort ist es auch Benutzern möglich, die nicht auf einer SoML Instanz angemeldet sind, das Quiz zu beantworten.

## Methode

Ein Quiz kann aus einer oder mehreren MCMS/MCSS Karten bestehen und wird wie alle bisherigen Kartentypen ebenfalls im Editor erstellt. Dort kann unter anderem die Beschreibung für das Quiz festgelegt werden. Diese Beschreibung wird angezeigt, bevor ein Quiz gestartet wird.

Nachdem ein Quiz gestartet wurde, kann ein Benutzer die enthaltenen Fragen beantworten. Es ist möglich Karten zu überspringen bzw. wieder zurückzugehen. Auf der letzten Karte kann schließlich nach dem Resultat gefragt. Das Ergebnis beinhaltet die Anzahl der richtigen Fragen bzw. ist es auch möglich alle Karten nochmal zu betrachten, wobei gekennzeichnet ist, ob die Frage richtig oder falsch beantwortet wurde.

Um das Quiz auf Websites einbetten zu können und den Zugriff für anonyme Nutzer zu gewährleisten wurden serverseitig zwei neue Endpunkte angelegt, welche das vollständige bzw. ausgewertete Quiz liefern.

## Ziel

SoML Erweiterung durch einen Quiz Kartentyp

## Innovation

- Einfache Erstellung von Quizzes

## Nutzen

- Erstellung von Quizzes aus existierenden Karten
- Einbettung eines Quizzes auf einer Website

## Demonstration

- <https://demo.soml.it/quizzes/60194afe54c99d0edfd1f743>  
<https://digitalbootcamp.at/>